Æfingaverkefni 8

1. **Tala - lykkja**

Búið til forrit sem biður notanda að slá inn tölu. Forritið svarar síðan “þú hefur valið töluna:” og síðan skrifast réttur tölustafur út. Forritið spyr síðan notanda hvort hann vilji slá inn aðra tölu. Ef því er svarað játandi er vinnslan endurtekin þar til að notandi velur að slá ekki inn fleiri tölur.

1. **Talnabil – 1**

Búið til forrit sem prentar allar tölur á bilinu 5-15

1. **Talnabil – 2**

Búið til forrit sem prentar allar tölur á ákveðnu bili, t.d. frá 10 upp í 100. Notandinn á að ákveða hvaða bil er valið.

1. **Talnabil – 3**

Skrifið forrit sem les inn tvær tölur frá lyklaborði og prentar út á skjáinn allar tölur á bilinu á milli talnanna. Prentið út á skjáinn villuskilaboð ef engar tölur finnast á bilinu þ.e. tölurnar eru jafn háar eða önnur aðeins einum hærri en hin.

1. **Talnabil - 4**

Búið til forrit sem prentar allar tölur á ákveðnu bili og hvað talan í öðru veldi er. Notandinn á að ákveða hvaða bil er valið.

1. **Talnabil - Summa**

Búið til forrit sem leggur sama allar tölur á ákveðnu bili. T.d. ef bilið er frá 5 upp í 11 á niðurstaðan að vera 5+6+7+8+9+10+11 = 56. Notandinn á að ákveða hvaða bil er valið.

1. **Talnabil – Hropmerkt**

Búið til forrit sem prentar allar tölur á ákveðnu bili og hvað talan er hrópmerkt (þ.e. talan er margfölduð með öllum heiltölum sem eru lægri en viðkomandi tala). Notandinn á að ákveða hvaða bil er valið.

1. **Margföldunartafla 1**

Búið til forrit sem skrifar úr eina línu í marföldunartöflu. Forritið spyr um hvaða línu eigi að skrifa.

Ef t.d. er beðið um línu 3 ætti að skrifast:

3 sinnum tafla: 3 6 9 12 15 18 21 24 27 30

1. **Margföldunartafla 2**

Búið til hreiðraða lykkju (þ.e. lykkju innan í lykkju) sem skrifar út 1 - 10 sinnum margföldunartöflurnar. (þ.e. 1 sinnum töfluna, 2 sinnum töfluna o.s.frv. upp í 10 sinnum töfluna)